附件 2

2025 年 JSYPT-13&NYPT-9 团体赛竞赛规则

本项竞赛的团体赛使用普通话为工作语言，在线下以团队辩论的方式进行，赛前公布对阵图，各队伍抽签决定分组，每支队伍参加三轮对抗赛（Physics Fight，PF），每轮对抗赛由四支或三支队伍参加。

每个学校限1～4支队伍参加，每支队伍3～5人，领队1～2人，每支队伍赛前上报8道当年IYPT题目作为比赛用题。要求所有参赛队伍不得使用相同的PPT或者实验研究成果，所有参赛队伍必须独立完成自己的研究任务，一旦发现有抄袭等现象，组委会将取消抄袭者及被抄袭者的比赛成绩。

每一轮对抗赛分为四个阶段或三个阶段。分为四个阶段时，这四支参赛队扮演四种不同角色，即：正方、反方、评论方和观摩方。每一轮对抗赛中角色的转换顺序如下：

队伍编号	队1	队2	队3	队4
1阶段	Rep(正)	Opp(反)	Rev(评)	Obs(观)
2阶段	Obs(观)	Rep(正)	Opp(反)	Rev(评)
3阶段	Rev(评)	Obs(观)	Rep(正)	Opp(反)
4阶段	Opp(反)	Rev(评)	Obs(观)	Rep(正)

为三个阶段时，三支参赛队扮演三种不同角色，即：正方、反方、评论方，每一轮对抗赛中角色的转换顺序如下：

队伍编号	队1	队2	队3
1阶段	Rep(正)	Opp(反)	Rev(评)
2阶段	Rev(评)	Rep(正)	Opp(反)
3阶段	Opp(反)	Rev(评)	Rep(正)

每阶段比赛时间 49 分钟，具体流程如下：

比赛流程	限时（分钟）
反方从正方的参赛题目中挑选一题和正方准备	2
正方进行所选题的报告	12
反方向正方提问，正方回答	3
反方准备	2
反方报告和正反方讨论	13 （其中反方报告不超过3分钟）
评论方提问，正、反方回答	3
评论方准备	2
评论方报告	4
正方总结发言	1
打分	2
裁判点评	5
总计	49

注：反方报告和正反方讨论共计13分钟，反方报告最长3分钟，若提前结束即进入正反方讨论环节。

对抗赛中对不同角色的要求：

正方就某一问题做陈述时，要求重点突出，包括实验设计、实验结果、理论分析以及讨论和结论等。反方就正方陈述中的弱点或者谬误提出质疑，总结正方报告的优点与缺点。但是，反方的讨论过程不得包括自己对该问题的研究结果（包括实验和理论），只能就正方的解答展开讨论，评论方对正反方的陈述给出简短评述。观摩方不发表意见。

在每一阶段的比赛中，每支队伍只能由一人主控发言，其他队员只能做协助工作，可以和主控队员交流，但不能替代主控队员进行陈述。在每一轮对抗赛中每个队员最多只能作为主控队员出场2次。在一支队伍的全部比赛中，每个队员作为作为正方的主控队员进行陈述次数总计不能超过2次。

题目挑战规则：

在同一轮对抗赛中，题目只能被陈述一次。

在前两轮比赛中，反方可以向正方挑战正方题库中任何一道题目，但有以下情况除外：

A) 正方在先前比赛中作为正方陈述过的题目

B) 反方在先前比赛及本轮中作为反方挑战过的题目

如果可供挑战的题目为0，则按照BA顺序解除限制。在前两轮比赛中，正方对于可供挑战的题目不得拒绝。

在第三轮比赛中，正方可以自主选择题库中的题目，但需遵循以下规则：

1，按照竞赛对阵图，队伍做正方顺序依次选择题目并在每阶段对抗赛开始前由正方公布所选题目。

2，正方自选题目在本轮对抗赛中不能重复。

3，正方自选题目不能在先前比赛中作为正方陈述过。

在第三轮比赛中，反方对于可供挑战的题目不能拒绝，

注：组委会会在整个比赛开始前，公布每支队伍的题库。

评分与成绩：

在一轮对抗赛中，每一阶段赛过后，每位裁判就各队承担的角色表现打分（等级分），分数为1至10分的整数，裁判组的加权分数作为该阶段赛的成绩（角色成绩），计算参赛队的一轮比赛成绩时，不同角色的加权系数不同：

正方：× 3.0 ；

反方：× 2.0 ；

评论方：× 1.0 。

各参赛队在一轮对抗赛中的成绩为各阶段赛成绩的加权总和。各参赛队的竞赛总成绩为该队在所有对抗赛中取得的成绩总和。

注：加权方法：（（最高分+最低分）/2+其他分数）/（裁判数-1）

每场裁判为5人，每人独立打分，若未能在计分工作人员发出打分指令后打出分数，则用平均分代替。

比赛结果：

团体奖：

按各轮成绩累加后的总分由高到低排序决定最终名次。大赛按照参赛团队数

量的一定比例设置奖项，团体奖分为特等奖、一等奖、二等奖、三等奖。

注：团体赛中不再设立单项奖。

竞赛投诉及处理：

裁判打分后不得更改。

参赛队如对裁判评分由异议，可书面向仲裁委员会提交投诉。

罚牌制度：对辱骂裁判、辱骂学生、学术不端等违规行为进行处罚，处罚分为红牌警告和黄牌警告，由裁判商量后当场出具，累计两次黄牌相当于一张红牌。得黄牌者，最终总成绩扣除五分；获得红牌者，其成绩排名在其他未获得红牌的队伍之后，而无论其实际得分为多少。

弃赛：在比赛开始之后不得放弃比赛，凡是放弃比赛者，成绩列为最后一名，并标注弃赛并予以公开，且未来三年不再接受其报名。弃赛后的其他同组队伍正常竞赛，若无法正常竞赛， 则以该队另外场次的平均分，作为本场比赛得分。

仲裁委员会负责对投诉进行核实，如裁判在判罚中出现明显有失公正和错误评分可对裁判做出暂停或终止其裁判资格处罚，原则上不改变当轮成绩。

队员守则

一、队员之间相互合作，鼓励队员在遵守规则的范围内帮助队友。

二、在充当正方、反方或评论方角色时，只有主控发言，其他队员可以：

1. 传递具体的问题和具体的答案；
2. 帮助完成实验演示或提供技术上的支持（比如帮忙进行电脑演示）；

三、比赛过程中尊重对手和裁判，举止得体，语言文明，着装整洁，注意恰当的台风和礼仪。